

Projet long de Technologie Objet  
Rapport Individuel  
Itération n°3

Groupe IJ-1  
Fainsin Laurent

Département Sciences du Numérique  
Première année  
2020 — 2021

Lors de cette troisième itération, je me suis penché sur la gestion des contrôles dans le jeu. Avant que celui-ci ne soit implémenté, les contrôles étaient prédéfinis dans le code du jeu. Désormais lorsque l'on accède au menu des paramètres, nous avons à notre disposition 5 boutons nous permettant de sélectionner les touches pour que le joueur se déplace vers la gauche, vers la droite, pour qu'il tire, pour zoomer et dézoomer la caméra.

Sinon plusieurs petites améliorations et corrections de bugs ont aussi été effectuées.